

DODATAK

A

Redikova konvencija za dodeljivanje imena, verzija 7

Copyright © 1992-2001 Gregory Reddick

Namera Redikove konvencije za dodeljivanje imena (Reddick VBA, RVBA) jeste da ponudi smernice za dodeljivanje imena objektima u jeziku Visual Basic for Applications (VBA). Postojanje konvencija značajno je u svim programskim projektima. Kada ih koristite, ime objekta govori o značenju objekta. Ove konvencije su pokušaj standardizovanja značenja imena za celu zajednicu VBA programera.

VBA deluje unutar matične aplikacije – na primer, unutar Microsoftovog Accessa, Microsoftovog Visual Basica, AutoCAD-a i Visia. RVBA konvencije se odnose na sve implementacije jezika VBA, bez obzira na matičnu aplikaciju. Neke oznake opisane u ovom dodatku ne moraju uvek da važe u okviru određenog matičnog programa za VBA. Reč *objekat*, kada se koristi u ovom dodatku, odnosi se na proste promenljive i VBA objekte, kao i na objekte koje na raspolaganje stavlja matični program u okviru koga deluje VBA.

Premda sam ja urednik ovih konvencija, one predstavljaju rad mnogih ljudi, uključujući i Čarlsa Simonjija (Charles Simonyi), koji je autor mađarske konvencije koja je osnova ovih konvencija, i Stena Lešinskog (Stan Leszynski), koji je koautor nekoliko verzija konvencija. Mnogi drugi, isuviše brojni da bi mogli da budu pomenuti, takođe su doprineli razvoju i širenju ovih konvencija.

Ove konvencije predstavljaju samo smernice. Ako se ne slažete s nekim njihovim delom, zamenite ga onime što smatrate da je bolje. Ipak, vodite računa da će buduće generacije programera morati da razumeju te izmene, pa u zaglavlja modula stavljajte komentare koji će opisivati učinjene izmene. Konvencije smo predstavili ne objašnjavajući razloge koji su doprineli njihovom razvoju iako iza svake ideje koju predstavljamo stoji prilično duga priča.

Izmene u konvencijama

Neke oznake u verziji konvencije koju predstavljamo doživele su izmene u odnosu na prethodne verzije. Sve prethodne oznake možete smatrati praocima konvencija – ne morate da se vraćate i da menjate bilo šta. Pri razvoju novih projekata, prepuštam vam da sami odlučite da li ćete koristite starije oznake umesto oznaka koje predlažemo u ovoj knjizi. Na nekoliko mesta u ovom dodatku stare oznake prikazane su u {vitičastim zagradama}. Pošto se verzija ovog dodatka ažurira, tekuću varijantu možete naći na adresi <http://www.xoc.net>.

Uvod u mađarsku notaciju

RVBA konvencije za formiranje imena objekata zasnovane su na „mađarskoj“ konvenciji (ona je dobila ime po domovini svog autora, Čarlsa Simonjija). Svrha mađarske konvencije je da sažeto i efikasno prenosi podatke o objektima. Mađarska konvencija zahteva određeno vreme da se naviknete na nju, a potom postaje deo vašeg načina razmišljanja. Format imena po mađarskoj konvenciji izgleda ovako:

```
[prefiksi]oznaka[OsnovnoIme[Sufiksi]]
```

Uglaste zagrade ukazuju na neobavezne delove imena objekta. Komponente imena imaju sledeće značenje:

Komponenta	Opis
Prefiksi	Proširuje značenje oznake dodatnim informacijama. Prefiksi se pišu malim slovima. Obično se biraju sa standardizovanog spiska prefiksa, koji dajemo u nastavku ovog poglavlja.
Oznaka	Kratak niz znakova, obično mnemonički, koji upućuje na vrstu objekta. Oznaka se u celosti piše malim slovima. Obično se biraju sa standardizovanog spiska oznaka, koji dajemo u nastavku ovog poglavlja.
OsnovnoIme	Jedna ili više reči koje upućuju na ono što objekat predstavlja. Prvo slovo svake reči OsnovnoImena piše se velikim slovom.
Sufiksi	Dodatne informacije o značenju OsnovnoImena. Prvo slovo svake reči sufiksa piše se velikim slovom. Obično se biraju sa standardizovanog spiska sufiksa, koji dajemo u nastavku ovog poglavlja.

Obratite pažnju na to da je oznaka jedini obavezni deo imena objekta. To može da deluje nelogično; može vam se činiti da je najvažniji deo imena objekta OsnovnoIme. Međutim, uzmimo kao primer generičku proceduru koja radi s nekim obrascem. Bitna je činjenica da procedura radi sa obrascem, a ne ono što obrazac predstavlja. Pošto procedura može da radi sa različitim obrascima, OsnovnoIme nije uvek neophodno. Međutim, ako rutina referencira više od jednog objekta određenog tipa, svakom od njih, osim jednom, morate dodeliti OsnovnoIme da biste mogli da ih razlikujete. Takođe, OsnovnoIme prenosi informacije o promenljivoj, osim ako rutina nije generička. Ime Promenljive bi najčešće trebalo da sadrži i OsnovnoIme.

Oznake

Oznake se koriste za opisivanje tipa podataka objekta, a formiraju se na načine opisane u sledećim odeljcima.

Oznake za promenljive

Oznake navedene u tabeli A.1 možete da koristite za VBA vrste podataka. Umesto *obj* možete da koristite određene oznake za svaku vrstu podataka koju definiše matična aplikacija ili neki njen objekat. (Pogledajte odeljak „Proširenja konvencije na matične aplikacije i njihove komponente“ kasnije u ovom poglavlju.)

TABELA A.1: Tabela oznaka za VBA promenljive

Oznaka	Tip promenljive
bool {f, bln}	Boolean
byte {byt}	Byte
cur	Currency
date {dtm}	Date

TABELA A.1: Tabela oznaka za VBA promenljive (*nastavak*)

Oznaka	Tip promenljive
dec	Decimal
dbl	Double
int	Integer
lng	Long
obj	Object
sng	Single
str	String
stf	String (fiksne dužine)
var	Variant

Evo nekoliko primera:

```
lngUkupno
intVrednost
strUlaz
```

Trebalo bi eksplicitno deklarirati sve promenljive, svaku u zasebnom redu. Nemojte koristiti zastareli način deklariranja promenljivih pomoću specijalnih znakova, kao što su %, & i \$. Oni su suvišni ako koristite konvenciju za dodeljivanje imena, a pored toga, za neke vrste podataka ne postoje odgovarajući znaci, kao što su na primer promenljive logičkog tipa. Trebalo bi da uvek eksplicitno deklarirate sve promenljive tipa Variant pomoću odredbe *As Variant* iako je to podrazumevana vrsta podataka u VBA. Na primer:

```
Dim intZbir As Integer
Dim varPolje As Variant
Dim strIme As String
```

Formiranje imena svojstava

Svojstva klase predstavljaju problem. Treba li da se pridržavaju konvencije za dodelu imena, tako da njihova imena upućuju na njihov tip? U cilju konsistentnosti sa ostatkom konvencije za dodelu imena treba da se pridržavaju konvencije. Ipak, dozvoljeno je koristiti imena svojstava bez oznaka, posebno ako se klasa stavlja na raspolaganje korisnicima kojima nisu bliske ove konvencije.

Oznake za kolekcije

Objektu tipa kolekcija treba dodeliti zasebnu oznaku. Oznaku formirate pomoću tipa podataka kolekcije iza koga dolazi slovo s. Na primer, ako imate kolekciju podataka tipa Longs, oznaka bi bila lngs, a kolekcija obrazaca bi imala oznaku frms. Iako, teorijski, kolekcija može da sadrži objekte različitih tipova podataka, u praksi se svaka kolekcija sastoji od elemenata istog tipa. Ako u kolekciji želite da koristite različite tipove podataka, koristite oznaku obj. Na primer:

```
intsStavke
frmsKupacPodaci
objsRazno
```

Konstante

U jeziku VBA, konstante uvek imaju određen tip podataka. Pošto VBA sam bira tip podataka ako ga vi ne zadate, trebalo bi uvek da zadajete tip podataka za konstantu. Konstante deklarisanе u odeljku General Declarations modula uvek treba da sadrže rezervisanu reč koja opisuje njihov opseg vidljivosti, Private (privatne) ili Public (javne) i da kao prefiks imaju jedan od prefiksa za opseg *m* ili *g*. Konstanta se označava dodavanjem slova *c* na kraju oznake tipa podataka konstante. Na primer:

```
Const intcSivaBoja As Integer = 3
Private Const mdblcPi As Double = 3.14159265358979
```

Iako se ova tehnika preporučuje za formiranje imena konstanti, ako vam je važnije da znate da se radi o konstantama nego koji su njihovi tipovi podataka, kao alternativu možete da koristite generičku oznaku *con*. Na primer:

```
Const conPi As Double = 3.14159265358979
```

Stavke menija

Imena stavki menija treba da odražavaju njihov položaj u hijerarhiji menija. Sve stavke menija bi trebalo da imaju oznaku *mnu*, a OsnovnoIme bi trebalo da opisuje mesto stavke u hijerarhiji. Da biste opisali liniju razdvajanja, u OsnovnoIme stavite naziv Sep praćen rednim brojem. Na primer:

```
mnuFile (na liniji menija)
mnuFileNew (na iskačućem meniju File)
mnuFileNewForm (na padajućem meniju File New)
mnuFileNewReport (na padajućem meniju File New)
mnuFileSep1 (prva linija razdvajanja na iskačućem meniju File)
mnuFileSaveAs (na iskačućem meniju File)
mnuFileSep2 (druga linija razdvajanja na iskačućem meniju File)
mnuFileExit (na iskačućem meniju File)
mnuEdit (na liniji menija)
```

Formiranje novih tipova podataka

VBA pruža tri mogućnosti za formiranje novih tipova podataka: nabrojane (engl. *enumerated*) tipove podataka, klase (engl. *classes*) i tipove podataka (engl. *userdefined*) koje korisnik definiše. U svakom slučaju, moraćete da izmislite novu oznaku za tip podataka koji formirate.

Nabrojani tip podataka

Grupe konstanti tipa Long trebalo bi da sačinjavaju nabrojani tip podataka. Izmislite oznaku za tip, dodajte slovo *c* i zatim definišite nabrojane konstante koristeći tu oznaku. Pošto se ime koje se upotrebljava u naredbi Enum vidi u Object Browseru, oznaci možete dodati OsnovnoIme da biste objasnili skraćenicu na koju ukazuje oznaka. Na primer:

```
Public Enum grcVrstaGreske
    grcNeprihvatljivTip = 205
    grcIzvanOpsega = 206
End Enum
```

OsnovnoIme bi trebalo da bude u jednini, što znači da u ovom primeru nabrojani tip podataka treba da se zove grcVrstaGreske, a ne grcVrstaGresaka. Oznaku koju smislite za nabrojani tip podataka zatim možete da koristite za promenljive koje mogu sadržavati vrednosti tog tipa. Na primer:

```
Dim gr As grcVrstaGreske
Private Sub Primer(ByVal grTekucaGreska As grcVrstaGreske)
```

Iako VBA omogućava nabrojani tip grupa samo sa stavkama tipa Long, moguće je napraviti i grupe konstanti koje imaju druge tipove podataka. Formirajte skup definicija konstanti koristeći oznaku koju ćete sami izmisliti. Na primer:

```
Public Const grcGreska205 As String = "Neprihvatljiv tip podataka"
Public Const grcGreska206 As String = "Vrednost izvan dozvoljenog opsega"
```

Nažalost, pošto na ovaj način ne pravite nov tip podataka, ne možete koristiti prednost da VBA prevodilac proverava tip podataka umesto vas. Promenljive koje će sadržavati konstantne vrednosti pravite koristeći sintaksu sličnu promenljivama koje treba da sadrže instance nabrojanih tipova podataka. Na primer:

```
Dim grcGreska As String
```

Oznake za klase i tipove podataka koje sami definišite

Klasa je „šablon“ za objekat koji je definisao korisnik. Pošto se time uvodi nov tip podataka, moraćete da uvedete novu oznaku za taj objekat. Oznaci možete dodati OsnovnoIme da biste objasnili skraćenicu na koju upućuje oznaka. Tipovi podataka koje korisnik definiše smatraju se jednostavnim klasama koje imaju samo svojstva, ali se u svakom drugom smislu koriste kao moduli klasa. Na primer:

```
kupKupac
azrAzuriranje
Public Type zpsZaposleni
```

Promenljive koje će sadržavati instance klasa definišete koristeći istu oznaku.

Na primer:

```
Dim kupSledeci As New kupKupac
Dim azrTekuci as azrAzuriranje
Dim zpsRadnik as zpsZaposleni
```

Polimorfizam

U jeziku VBA naredba Implements se koristi za izvođenje klasa iz osnovne klase. Za izvedenu klasu treba koristiti istu oznaku kao i za osnovnu klasu. Izvedene klase, međutim, ne treba da imaju isto OsnovnoIme kao osnovna klasa. Na primer:

```
zivZivotinja (osnovna klasa)
zivZebra (izvedena klase iz zivZivotinja)
zivSlon (izvedena klasa iz zivZivotinja)
```

Ova logika za davanje imena izvedenim klasama koristi se i za obrasce, koji su svi izvedeni iz zadate osnovne klase Form i koriste oznaku frm. Ako je promenljiva definisana tako da bude istog tipa kao klasa, koristite uobičajenu oznaku. Na primer:

```
Dim zivBiloKoja As zivZivotinja
Dim frmNova As Form
```

S druge strane, ako definišete promenljivu kao instancu izvedene klase, u ime promenljive uključite celo ime izvedene klase. Na primer:

```
Dim zivZebraInstance As zivZebra
Dim zivSlonPrimer As zivSlon
Dim frmKupacOsnovniPodaci As frmKupac
```

Procedure

VBA procedure zahtevaju da odredite imena za više elemenata: imena procedura, parametre i natpise. U sledećim odeljcima opisani su ti objekti.

Dodeljivanje imena procedurama

VBA dodeljuje imena procedurama za obradu događaja koja ne možete menjati. Trebalo bi da koristite velika slova na način kako je definisano u sistemu. Za procedure koje sami definišete velikim slovima pišite prvo slovo svake reči u imenu. Na primer:

```
cmdOK_Click
UcitajNaslovniRed
InicijalizovanjePodataka
```

Procedure bi u deklaracijama uvek trebalo da imaju ključnu reč za opseg vidljivosti (važenja): Public (javne) ili Private (privatne). Na primer:

```
Public Function UcitajNaslovniRed() As String
Private Sub InicijalizovanjePodataka
```

Zadavanje imena parametara

Svim parametrima u definiciji procedure trebalo bi da zadate opciju ByVal ili ByRef, iako je ByRef neobavezna i podrazumevana. Parametri procedure dobijaju imena podjednako jednostavno kao i standardne promenljive istog tipa, osim što argumenti koji se prosleđuju po referenci dobijaju prefiks *r*. Na primer:

```
Public Sub TestirajVrednost(ByVal intUlaz As Integer, ByRef_
    rIlgIzlaz As Long)
Private Function UcitajPovratnuVrednost(ByRef_
    rstrSimbol As String) As Boolean
```

Zadavanje imena natpisima

Natpisi dobijaju imena u kojima se koriste velika i mala slova, tako što se prvo slovo svake reči piše velikim slovom. Na primer:

```
ObradaGreske:
IzlazIzProcedure:
```

Prefiksi

Prefiksi menjaju oznaku objekta i tako pružaju više informacija o njemu.

Prefiks za nizove objekata

Za nizove objekata određenog tipa koristi se prefiks *a*. Na primer:

```
aIntVelicinaFonta
aStrImena
```

Prefiks za indekse nizova

Indeks nekog niza označava se prefiksom *i*; osim toga, radi konsistentnosti, tip podataka bi uvek trebalo da bude Long. Prefiks za indeks niza možete da koristite za druge vrste nabrojanih objekata, kao što su kolekcije klasa koje ste definisali.

Na primer:

```

iaintVelicinaFonta
iastrImena
isimSimboliKolekcija

```

Prefiksi za opseg vidljivosti i životni vek

Svaka promenljiva u jeziku VBA ima tri nivoa opsega vidljivosti: Public (javni), Private (privatni) i Local (lokalni). Pored toga, promenljiva ima isti životni vek kao procedura ili objekat u kome je definisana. Pomoću prefiksa datih u tabeli A.2 možete da opišete na opseg vidljivosti i životni vek.

TABELA A.2: Prefiksi za opseg vidljivosti

Prefiks	Tip objekta
(bez)	Lokalna promenljiva, životni vek kao procedura, deklarirana naredbom <i>Dim</i>
s	Lokalna promenljiva, životni vek kao objekat, deklarirana naredbom <i>Static</i>
m	Privatna promenljiva (vidljiva u celom modulu), životni vek kao objekat, deklarirana naredbom <i>Private</i>
g	Javna (globalna) promenljiva, životni vek kao objekat, deklarirana naredbom <i>Public</i>

Prefiksi *m* i *g* koriste se i za druge objekte, kao što su konstante, za opisivanje njihovog opsega vidljivosti. Na primer:

```

intLokalnaPromenljiva
mintPrivatnaPromenljiva
gintJavnaPromenljiva
mdblcpI

```

VBA u deklaracijama promenljivih prihvata nekoliko rezervisanih reči zbog kompatibilnosti s prethodnim verzijama. Zastarelu rezervisanu reč Global bi uvek trebalo zameniti rečju Public, a rezervisanu reč Dim u odeljku General Declarations rečju Private.

Ostali prefiksi

U tabeli A.3 dati su i opisani još neki prefiksi.

TABELA A.3: Ostali često korišćeni prefiksi

Prefiks	Tip objekta
c	Ukupan broj objekata datog tipa
h	Ručica Windowsovog objekta
r	Parametar koji se prenosi po referenci

Evo nekoliko primera:

```
castrKupac
hWndForm
```

Sufiksi

Sufiksi menjaju OsnovnoIme objekta pružajući dodatne informacije o promenljivoj. Verovatno ćete sami izmišljati svoje sufikse, specifične za projekte na kojima radite. U tabeli A.4 dati su neki opšti sufiksi.

TABELA A.4: Sufiksi koji se standardno koriste

Sufiks	Tip objekta
Min	Prvi element u nizu ili nekoj drugoj vrsti liste.
First	Prvi element niza ili liste koji se koristi tokom tekuće operacije.
Last	Poslednji element niza ili liste koji se koristi tokom tekuće operacije.
Lim	Gornja granica za elemente niza ili liste. Lim nije važeći indeks. Element Lim najčešće odgovara elementu Last+1.
Max	Poslednji element u nizu ili drugoj vrsti liste.
Cnt	Koristi se uz elemente baze podataka da bi pokazao da se radi o polju tipa Counter. Vrednosti u poljima ovog tipa povećava sam sistem. One su tipa Long ili Replication Id.

Evo nekoliko primera:

```
iastrImenaMin
iastrImenaMax
iaintVelicinaFontaFirst
isimsSimboliKolekcijaLast
lngSifraKupcaCnt
varBrojDokumentaCnt
```

Imena datoteka

Kada se datoteke smeštaju na disk, oznake nisu potrebne pošto nastavak imena datoteke već opisuje vrstu objekta. Na primer:

```
Test.Frm (obrazac frmTest)
Globals.Bas (modul globals)
Simbol.Cls (modul klase simSimbol)
```

Proširenja konvencije na matične aplikacije i njihove komponente

Svaka matična aplikacija za VBA, kao i svaka njena komponenta koja se može instalirati ima skup objekata koji može da koristi. U ovom odeljku odredićemo oznake za objekte više matičnih aplikacija i komponentata.

Objekti Accessa 2002

U tabeli A.5 dat je spisak oznaka za promenljive koje predstavljaju Accessove objekte. Pored toga što se koriste u programskom kodu za referenciranje narednih tipova objekata, iste oznake se koriste i za imenovanje tih vrsta objekata pri projektovanju obrazaca i izveštaja.

TABELA A.5: Oznake za promenljive koje predstavljaju Accessove objekte

Oznaka	Tip objekta
aob	AccessObject
aop	AccessObjectProperty
aops	AccessObjectProperties
app	Application
bfr	BoundObjectFrame
chk	CheckBox
cbo	ComboBox
cmd	CommandButton
ctl	Control
ctls	Controls
ocx	CustomControl
dap	DataAccessPage
dcm	DoCmd
frm	Form
frms	Forms
fcd	FormatCondition
fcds	FormatConditions
grl	GroupLevel
hyp	Hyperlink
img	Image
lbl	Label
lin	Line
lst	ListBox
bas	Module
ole	ObjectFrame
opt	OptionButton
fra	OptionGroup (okvir grupe opcija)
pag	Page

TABELA A.5: Oznake za promenljive koje predstavljaju Accessove objekte (*nastavak*)

Oznaka	Tip objekta
brk	PageBreak
pags	Pages
prt	Printer
prts	Printers
prps	Properties
shp	Rectangle
ref	Reference
refs	References
rpt	Report
rpts	Reports
scr	Screen
sec	Section
sfr	SubForm
srp	SubReport
tab	TabControl
txt	TextBox
tgl	ToggleButton

Evo nekoliko primera:

```
txtIme
tblNaslov
```

Za namenske ActiveX kontrole možete da koristite opštu oznaku `ocx`, kao što je dato u tabeli A.5, ili oznake za objekte čiji su tipovi dati u tabelama A.15 i A.16, u nastavku ovog dodatka. Za ActiveX kontrole koje se ne pojavljuju u tabelama A.15 i A.16 možete da koristite opštu oznaku `ocx` ili da uvedete svoju.

DAO 3.6 objekti

DAO je interfejs za programiranje mašine baze podataka Jet, zajednički za Access, Visual Basic i Visual C++. Oznake za DAO 3.6 objekte date su u tabeli A.6.

TABELA A.6: Oznake za DAO objekte

Oznaka	Tip objekta
cnt	Container
cnts	Containers
db	Database
dbms	Databases

TABELA A.6: Oznake za DAO objekte (nastavak)

Oznaka	Tip objekta
dbe	DBEngine
doc	Document
docs	Documents
err	Error
errs	Errors
fld	Field
flds	Fields
grp	Group
grps	Groups
idx	Index
idxs	Indexes
prm	Parameter
prms	Parameters
pdbe	PrivDBEngine
prp	Property
prps	Properties
qry	QueryDef
qrys	QueryDefs
rst	Recordset
rsts	Recordsets
rel	Relation
rels	Relations
tbl	TableDef
tbls	TableDefs
usr	User
usrs	Users
wrk	Workspace
wrks	Workspaces

Evo nekoliko primera:

```
rstKupci  
idxPrimarniKljuc
```

U tabeli A.7 date su oznake koji se koriste za opisivanje tipa objekata u bazi podataka.

TABELA A.7: Oznake za objekte koji se pojavljuju u Accessovom prozoru Database

Oznaka	Tip objekta
tbl	Table
qry	Query
frm	Form
rpt	Report
mcr	Macro
bas	Module
dap	DataAccessPage

Ako želite, za opisivanje namene i tipa objekta baze podataka možete koristiti preciznije oznake ili sufikse. Ako koristite sufikse, za oznaku tipa koristite oznake date u tabeli A.7. Koristite ili oznaku ili sufiks koji se dodaje opštijoj oznaci, ali nikada oba zajedno. Oznake i sufiksi dati su u tabeli A.8.

TABELA A.8: Detaljnije oznake objekata i sufiksi za objekte koji se pojavljuju u Accessovom prozoru Database

Oznaka	Sufiks	Tip objekta
tlkp	Lookup	Tabela (sa referentnim vrednostima)
qsel	(bez)	Upit (za izdvajanje podataka)
qapp	Append	Upit (za dodavanje)
qxtb	XTab	Upit (unakrsni)
qddl	DDL	Upit (DDL)
qdel	Delete	Upit (za brisanje)
qflt	Filter	Upit (filtarski)
qlkp	Lookup	Upit (za pronalaženje referentnog podatka)
qmak	MakeTable	Upit (za izradu tabele)
qspt	PassThru	Upit (SQL prolazni)
qtot	Totals	Upit (zbirni)
quni	Union	Upit (unija)
qupd	Update	Upit (za ažuriranje)
qvw	View	Upit (SQL Serverov pogled)
qwp	StoredProc	Upit (SQL Serverova snimljena procedura)
qfn	Fn	Upit (SQL Serverova funkcija)
fdlg	Dlg	Obrazac (okvir za dijalog)
fmnu	Mnu	Obrazac (meni)

TABELA A.8: Detaljnije oznake objekata i sufiksi za objekte koji se pojavljuju u Accessovom prozoru Database (*nastavak*)

Oznaka	Sufiks	Tip objekta
fmsg	Msg	Obrazac (za poruku)
fsfr	SubForm	Obrazac (podobrazac)
rsrp	SubReport	Obrazac (podizveštaj)
mmnu	Mnu	Makro (meni)

Evo nekoliko primera:

```
tblVazecaImenaLookup
tblkpVazecaImena
fmsgGreska
mmnuFileMnu
```

Prilikom dodeljivanja imena objektima baze podataka nemojte koristiti razmake, a početno slovo svake reči pišite velikim slovom. Na primer, umesto Tabela Nedeljne Prodaje koristite tblNedeljnaProdaja.

Puno se raspravlja o tome da li je potrebno da i polja u tabeli imaju svoje oznake. Sami odlučite da li ćete ih koristiti. Međutim, ako ih koristite, upotrebite oznake date u tabeli A.9.

TABELA A.9: Oznake za polja (ako se odlučite da ih koristite)

Oznaka	Tip polja
lng	Polje sa automatskim generisanjem sadržaja (sekvencijalno ili nasumično) Long (uz sufiks Cnt)
bin	Binary
byte	Byte
cur	Currency
date	Date/time
dbl	Double
guid	Globalni jedinstveni identifikator (GUID) koji se koristi za replikovanje polja sa automatskim generisanjem sadržaja
int	Integer
lng	Long
mem	Memo
ole	OLE
sng	Single
str	Text
bool	Yes/No

Objekti Visual Basica 6

U tabeli A.10 date su oznake objekata Visual Basica 6.

TABELA A.10: Oznake za objekte Visual Basica 6

Oznaka	Tip objekta
app	App
chk	CheckBox
clp	Clipboard
cbo	ComboBox
cmd	CommandButton
ctl	Control
dat	Data
dir	DirListBox
drv	DriveListBox
fil	FileListBox
frm	Form
fra	Frame
glb	Global
hsb	HScrollBar
img	Image
lbl	Label
lics	Licenses
lin	Line
lst	ListBox
mdi	MDIForm
mnu	Menu
ole	OLE
opt	OptionButton
pic	PictureBox
prt	Printer
prp	PropertyPage
scr	Screen
shp	Shape
txt	TextBox
tmr	Timer

TABELA A.10: Oznake za objekte Visual Basica 6 (*nastavak*)

Oznaka	Tip objekta
uctl	UserControl
udoc	UserDocument
vsb	VscrollBar

Oznake za ADO 2.6 objekte

Office XP sadrži verziju 2.6 biblioteke ActiveX Data Objects. U tabeli A.11 date su preporučene oznake za ovu verziju ADO-a.

TABELA A.11: Oznake ADO 2.6 objekata

Oznaka	Tip objekta
cmn {cmd}	Command
cnn {cnx}	Connection
err	Error
errs	Errors
fld	Field
flds	Fields
prm	Parameter
prms	Parameters
prp	Property
prps	Properties
rec	Record
rst	Recordset
stm	Stream

Kako sprečiti zabune sa objektima

Mnoge ADO, ADOX i JRO oznake preklapaju se s postojećim DAO oznakama. Zbog toga je potrebno da svim referencama u programskom kodu dodate i ime biblioteke objekata, tako da ne može da dođe do zabune. Na primer, pišite

```
Dim rst As ADODB.Recordset
```

ili

```
Dim cat As ADOX.Catalog
```

umesto da koristite tipove objekata bez imena biblioteka. Ovo ne samo da će učiniti vaš kôd jasnijim i sprečiti brkanje objekata, već će takođe doprineti nešto bržem izvršavanju koda.

Oznake za ADOX 2.5 objekte

Da bi podržao DDL i bezbednosne objekte u okviru mašine baze podataka Jet, Microsoft je obezbedio ADOX, dodatnu ADO biblioteku objekata. U tabeli A.12 date su oznake za ADOX objekte.

TABELA A.12: Oznake za ADOX objekte

Oznaka	Tip objekta
cat	Catalog
clm	Column
clms	Columns
cmd	Command
grp	Group
grps	Groups
idx	Index
idxs	Indexes
key	Key
keys	Keys
prc	Procedure
prcs	Procedures
prp	Property
prps	Properties
tbl	Table
tbls	Tables
usr	User
usrs	Users
vw	View
vws	Views

Oznake za JRO 2.5 objekte

U cilju podrške za replikovanje Jetovih podataka, ADO nudi još jednu biblioteku, JRO. U tabeli A.13 dat je predlog oznaka za JRO objekte.

TABELA A.13: Oznake za JRO objekte

Oznaka	Tip objekta
flt	Filter
flts	Filters
jet	JetEngine
rpl	Replica

Oznake za SQL Serverove i MSDE objekte

U tabeli A.14 date su oznake za SQL Serverove i MSDE objekte (verzija SQL Servera 7 ograničenih mogućnosti).

TABELA A.14: Oznake SQL Serverovih/MSDE objekata

Oznaka	Tip objekta
tbl	tabela (table)
proc	snimljena procedura (stored procedure)
trg	okidač (trigger)
vw {qry}	pogled, tj. SQL-ov upit (view)
dgm	dijagram baze podataka (database diagram)
pk	primarni ključ (primary key)
fk	spoljni ključ (foreign key)
idx	drugi indeks (koji nije primarni ključ)
rul	ograničenje tipa check (check constraint)
def	podrazumevani (default)

Microsoftove kontrole iz grupe Common Control

Sve 32-bitne verzije Windowsa imaju skup istih kontrola koje su dostupne iz VBA koda. U tabeli A.15 date su oznake za instance tih kontrola.

TABELA A.15: Oznake za objekte iz grupe Common Control

Oznaka	Tip objekta
ani	Animation
btn	Button (Toolbar)
bmh	ButtonMenu (Toolbar)
bmns	ButtonMenus (Toolbar)
bnd	Band (CoolBar)
bnds	Bands (CoolBar)
bnp	BandsPage (CoolBar)
btns	Buttons (Toolbar)
cbr	CoolBar
cbp	CoolBarPage (CoolBar)
hdr	ColumnHeader (ListView)
hdrs	ColumnHeaders (ListView)
cbi	ComboItem (ImageCombo)

TABELA A.15: Oznake za objekte iz grupe Common Control (*nastavak*)

Oznaka	Tip objekta
cbis	Comboltems (ImageCombo)
ctls	Controls
dto	DataObject
dtf	DataObjectFiles
dtp	DTPicker
fsb	FlatScrollBar
imc	ImageCombo
iml	ImageList
lim	ListImage
lims	ListImages
lit	ListItem (ListView)
lits	ListItems (ListView)
lsi	ListSubitem (ListView)
lsis	ListSubitems (ListView)
lvw	ListView
mvw	MonthView
nod	Node (TreeView)
nods	Nodes (TreeView)
pnl	Panel (Status Bar)
pnlS	Panels (Status Bar)
prb	ProgressBar
sld	Slider
sbr	StatusBar
tab	Tab (Tab Strip)
tabs	Tabs (Tab Strip)
tbs	TabStrip
tbr	ToolBar
twv	TreeView
udn	UpDown

Drugi objekti i objekti iz grupe Custom Controls

I na kraju, u tabeli A.16 date su oznake za ostale često korišćene kontrole i objekte iz grupe Custom Controls.

TABELA A.16: Oznake za često korišćene objekte iz grupe Custom Controls

Oznaka	Tip objekta
cdl	CommonDialog (Common Dialog)
dbc	DBCombo (Data Bound Combo Box)
dbg	DBGrid (Data Bound Grid)
dls	DBList (Data Bound List Box)
gau	Gauge (Gauge)
gph	Graph (Graph)
grd	Grid (Grid)
msg	MAPIMessages (Messaging API Message Control)
ses	MAPISession (Messaging API Session Control)
msk	MaskedTextBox (Masked Edit Textbox)
key	MhState (Key State)
mmc	MMControl (Multimedia Control)
com	MSComm (Communication Port)
out	Outline (Outline Control)
pcl	PictureClip (Picture Clip Control)
rtf	RichTextBox (Rich Textbox)
spn	SpinButton (Spin Button)

Sažetak

Upotreba konvencije za dodeljivanje imena u početku zahteva od vas određeni napor. Učinak se vidi kasnije, kada vi ili neki drugi programer dođete u situaciju da morate da ponovo radite sa starim programskim kodom. Zahvaljujući navedenoj konvenciji vaš kôd biće čitljiviji i jednostavniji za održavanje.

Greg Redik (Greg Reddick) je predsednik firme Xoc Software, kompanije za razvoj softvera koja pravi programe u Visual Basicu, Microsoft Accessu i jeziku C/C++. S njim možete stupiti u kontakt preko adrese e-pošte webmaster@xoc.net ili preko Web prezentacije firme Xoc Software, na adresi <http://www.xoc.net>.