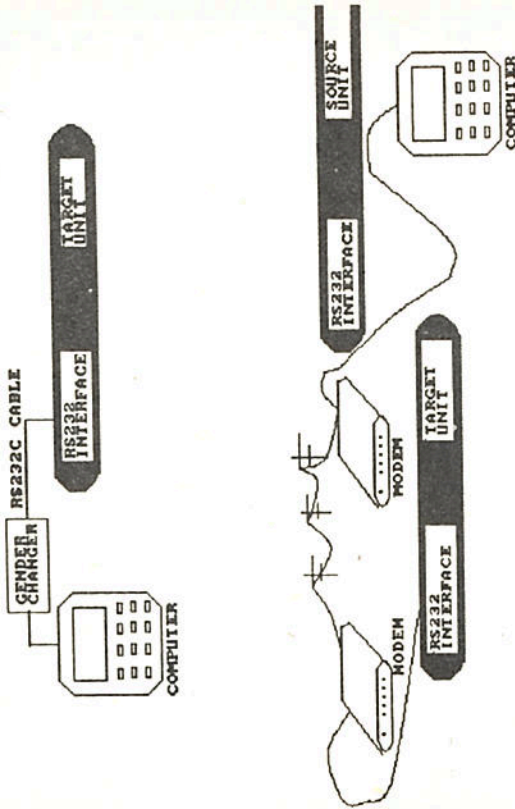
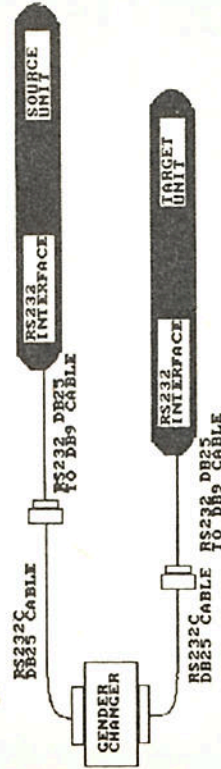


5.5 Povezivanje displeja



WIRE UNIT WITH MODEM



UNIT TO UNIT CONNECTION USE RS232C CABLE

5.6 Serijski eho

Serijski eho poruke koja se prenosi pomoću kompjutera može se dobiti na serijskom izlazu displeja koji je odabran protokolom. Kompjuter može koristiti signal za proveru grešaka, a, ukoliko se utvrdi da je došlo do greške usled smetnji na mreži, mogu se preduzeti i korektivne mere kao što je re-transmisija poruke. Ako [SA5] prati serijski protokol niz [SF8], [800], [S3X], [S3Z], eho kod [SA5] će se vratiti nazad.

npr.

[SF8], [S00], [S31], [S32], [SA5]
eho kod sa displeja 12 : [SA5].

Ako je ciljni displej primio eho kod : [SA5], komunikacija između izvornog i cilj-
nog displeja je u redu.

5.7 Serijski protokol

IR 1500 MC displeji mogu biti birani za izvršenje komandi sledećim nizom.
[UNIT SELECT] [COMMAND] [UNIT DESELECT]

Ovim protokolom može biti samo jedan displej u jedan mah da bi se izbeglo su-
daranje karaktera iz ehoa.

npr.

[SF8], [S00], [S3X], [S3Z]

Glavni kod - [SF8]

Referentni ko - [S00]

Displej br. - [S3X], [SXZ]

S3X = S30 - S39

S3Y = S30 - S39.

Primer za displej broj XY.

Adresa displeja se programira u modulu pomoću Select Unit tipke.
[UNIT DESELECT] = [SFE]

5.8 Komande protokola

Download text [SF3]
Display text [SEC]
Set time [SFA]
Set date [SFB]
Set message run time [SF9]
Download graphics [SF1]
(DOWNLOAD TEXT) [SF3]
Korišćenjem ove komande, svi tekst blokovi izvorne jedinice mogu biti preneti
u ciljnu jedinicu.
Download format: [SF3]
Download text command [DATA]
Data / [SFE]
End of text

Download sequence:
 [SF8], [S00], [S3X], [S3Z], [SF3], [TEXT DATA], [SFE]
 [SF8]
 Glavni kod [S00]
 Referentni kod [S3X], [S3Z]
 Displej br. [SF3]
 Download text command [SFE]
 Unit deselect

npr.:
 Select unit 01 [SF8], [S00], [S30], [S31]
 Download text [SF3], [OVO JE TEKST 123]
 Deselect [SFE]
 [SET MESSAGE RUN TIMED] [SF9]

Korišćenjem ove komande može se podesiti vreme za startovanje sledećeg bloka. Posle ove komande potrebno je poslati novu komandu.
 Napomena: Vreme uvek treba davati u formatu 24 h.
 Posle komande Run Timed uvek je potrebna komanda Receive Text ili Download Text. Nema svrhe slati samo komandu Run Timed.

Set Run Timed (SF9)
 Radni dan (S3X)
 Dan 10 (S3X)
 Dan 1 (S3X)
 Mesec 10 (S3X)
 Mesec 1 (S3X)
 Sati 10 (S3X)
 Sati 1 (S3X)
 Minuti 10 (S3X)
 Minuti 1 (S3X)

Novo vreme će biti podešeno kada se prethodna komanda izbrise sa [UNIT-DESELECT].

npr.
 Select unit 01 [SF8], [S00], [S30], [S32]
 Podesite vreme da se poruka startuje svakog dana u 20:15.
 = [SF9] [000002015]

(DATA)
 Deselect (SFE)

Ako se [S30] [S31] = '00' koristi za mesec ili dan, biće prihvatljiv svaki mesec ili dan.

RADNI DAN KOD
 Bilo koji dan 0 [S30]
 Nedelja 1 [S31]
 Ponedeljak 2 [S32]
 Utorak 3 [S33]
 Sreda 4 [S34]

Četvrtak 5 [S35]
 Petak 6 [S36]
 Subota 7 [S37]
 [SET TIME] (SFA)

Ovom komandom se može resetovati vreme u časovniku realnog vremena.

Set time [SFA]
 Sati 10 [S3X]
 Sati 1 [S3X]
 Minuti 10 [S3X]
 Minuti 1 [S3X]
 Sekunde 10 [S3X]
 Sekunde 1 [S3X]

Novo vreme će biti podešeno kada se komanda opozove sa [UNIT-DESELECT].

npr.
 Select unit 01 [SF8], [S00], [S30], [S31]
 Podesite vreme na 20:15:25 [SFA], [201526]
 Deselect [SFE]
 [SET DATE]

Ovom komandom se može resetovati vreme u časovniku realnog vremena.

Set date [SFB]
 Dani 10 [S3X]
 Dani 1 [S3X]
 Meseci 10 [S3X]
 Meseci 1 [S3X]
 Godine 10 [S3X]
 Godine 1 [S3X]

Novi datum će biti podešen kada se komanda opozove sa [UNIT-DESELECT].

npr.
 Select unit 01 [SF8], [S00], [S30], [S31]
 Podesite datum na 02/12/88 [SFA] [201526]
 Deselect [SFE]
 [DOWNLOAD GRAPHICS]

Ovom komandom možete slati grafike na displej.

Download graphic [SF1]
 grafički bajt 1 [SXX] [S00 — S63]
 grafički bajt 2 [0-9, A-F] [0-9, A-F]
 grafički bajt 3 [0-9, A-F] [0-9, A-F]
 grafički bajt 4 [0-9, A-F] [0-9, A-F]
 grafički bajt 5 [0-9, A-F] [0-9, A-F]
 grafički bajt 6 [0-9, A-F] [0-9, A-F]

Grafik(ici) se šalje kada se komanda opozove sa [UNIT-DESELECT]. Npr.: slanje novog grafika 23.

Select unit 01

Download graphic

Number of graphics

Graphic bytes

Deselect

[SF8], [S00], [S30], [S31]

[SF1]

[S17]

[20 10 08 3F 04 02]

[SFE]

[DISPLAZ TEXT]

Sa ovom komandom možete startovati prikazivanje prethodno učitano tekst bloka.

Display text

Broj loka

Tekst će biti startovan kada se komanda opozove sa [UNIT-DESELECT]

npr.

Select unit 01

Display text

Deselect

[SF8], [S00], [S30], [S31]

[SEC], [12], [SOC]

[SFE]

5.9 TEKSTUALNE KOMANDE

Tekstualne komande kontrolišu rad interpreter programa na displeju.

Korišćenjem ovih komandi izgled teksta i grafika na displeju može biti izmenjen

i mogu se startovati druge specijalne funkcije.

5.10 SINTAKSA TEKSTUALNIH KOMANDI

Protokol se bira sa Unit Selected i [S1B] ili [S1E], [S1D],

Format:[S1B], [SXX] ili [S1E], [SXX] ili [S1D], [SXX].

Parametri komande daju dodatne informacije kojima se precizira tražena akcija.

Parametri mogu biti odabrani iz datog opsega brojeva zavisno od komande.

Okrirne komande:

CURTAIN

WIPE

RANDOM

JUMP

SHOOT

SHOOT WORD

VERTICAL

ZIP COLUMN

ZIP CHARACTER

ZIP ROW

Odlaganje programa:

PAUSE-X

FREEZE

Kontrola protoka:

SPEED-X

Atributi za karaktere:

WIDE-ON-OFF

FLASH-ON-OFF

Broje:

SET- FOREGROUND-RED

SET- FOREGROUND-GREEN

SET- FOREGROUND-YELLOW

SET- FOREGROUND-BLACK

SET- BACKGROUND-RED

SET- BACKGROUND-GREEN

SET- BACKGROUND-YELLOW

SET- BACKGROUND-BLACK

Periferijske kontrole:

BUZZER-ON

BUZZER-OFF

Tekst blok kontrole:

JUMS-TO-TEXT-X

END OF TEXT

npr.

[SID], [S80+X] (X = 0 - 99)

[S1F]

Za slanje JUMP-TO-TEXT-X niz je sledeći:

[S1D], [S80+35] ili [S1D], SA3

Grafika:

Grafik se može poslati kao [SUB] [S1C] uz ASCII vrednost od S20 - S83 što

omogućuje 100 (00 - 99) grafika.

npr.

Da biste grafik 45 ubacili u tekst blok pošaljite:

[S1C], [S4D].

Dodatni karakteri:

Da biste mogli koristiti različite jezike IR 1500 MC displej vam nudi 109 dodatnih karaktera. Dodatni karakter se može poslati kao [GS[S1A] za čim sledi ASCII vrednost od S20 - S7F. Karakteri YUGOSLAWIA mogu se koristiti sa [S1A] za čim treba da ide ASCII vrednost S80 - S9C.

Da biste poslali simbol za funtu pošaljite:

[S1A] [S3C]

Vidi odeljak 6.

5.11 PARAMETRI TEKST KOMANDI

[A - Z].

Komanda mora biti dovršena velikim slovom iz opsega A - Z. Ovaj karakter se transmituje kao ASCII karakter (npr. A se transmituje kao S41).

[0 - 9]

Komanda se mora završiti brojem iz opsega 0 - 9. Ovaj broj se transmituje kao ASCII karakter (npr. 9 se transmituje kao S39).