

Kreiranje sopstvenih formata u NX6

1. U NX6 već ste sami vidjeli, da možete odabrati format kod File->New (Drawing). Taj se način upotrebljava, kad morate u jednom file-u napraviti model, a u drugom file-u crtež. To je non-master concept. A druga metoda je, da u istom file-u napravite i model i crtež. U tom slučaju u prvom koraku definicije crteža odaberete format, scale,...
2. Prvo potražite taj folder: C:\Program Files\UGS\NX 6.0\UGII\templates...u tom folder-u imate sve tempalte file-e. Da se može template file otvoriti u NX-u, morate imati i pax file. Ako malo potražite, u tom folderu ćete naći i pax file-e. Pax file-i, koji počinju sa nxdm su napravljeni za rad u Teamcenter-u, a oni koji počinju sa ugs su napravljeni za NX bez Teamcenter-a. Znači, ako radite u sa Temacenter sistemom, onda morate editirati nxdm pax file a inače ugs pax file.
3. U NX-u napravite svoj novi format MojFormat-A0.prt (ili bilo koje drugo ime). Možete i otvoriti već napravljen NX-ov format, promijeniti ga i snimiti pod novim imenom.
4. Taj novi format snimite u template folder C:\Program Files\UGS\NX 6.0\UGII\templates.
5. Sada prvo otvorite ugs_drawing_templates.pax. Otvorite ga sa notepad-om ili kojim drugim text editorom.
6. U tom pax file-u vidjet ćete, da se ponavlja slijedeća struktura:
<PaletteEntry id="d1">

<References/>

<Presentation name="A - views" description="NX Example, 4 Views, 2 Sheets">

<PreviewImage type="UGPart"
location="drawing_views_template.jpg"/>

</Presentation>

<ObjectData class="DrawingTemplate">

<TemplateFileType>none</TemplateFileType>

<Filename>A-views-template.prt</Filename>

<Units>English</Units>

<UsesMasterModel>Yes</UsesMasterModel>

</ObjectData>

</PaletteEntry>

7. Odaberite jednu takvu strukturu i kopirajte je na kraj pax file-a; ispred posljednjeg reda </Palette>.

8. Sada promijenite sve, što sam stavio u Bold:

<PaletteEntry id="d1">

<References/>

<Presentation name="A - views" description="NX Example, 4 Views, 2 Sheets">

<PreviewImage type="UGPart" location="drawing_views_template.jpg"/>

</Presentation>

<ObjectData class="DrawingTemplate">

<TemplateFileType>none</TemplateFileType>

<Filename>A-views-template.prt</Filename>

<Units>English</Units>

<UsesMasterModel>Yes</UsesMasterModel>

</ObjectData>

</PaletteEntry>

PaletteEntry id=...ovdje napišite broj d27 ili bilo koji veći. Svi brojevi do 26 već su zauzeti.

A – views...to je samo opis i možete napisati šta god želite (A0, moj format,...)

NX Example, 4 Views, 2 Sheets...to je opis vašeg formata. Opet možete napisati, šta god želite.

drawing_views_template.jpg...to je slika, koja će biti prikazana u preview. Ako želite prikazati neku drugu sliku, kopirajte sliku u taj template folder i ovdje napišite ime te slike.

A-views-template.prt...to je ime template parta. Ovdje napišite ime template parta, kojeg ste napravili i snimili u taj template folder

English...ako ostavite English, imat ćete inče, a ako napišete Metric, vaš će template biti u milimetrima

9. Snimite tako promijenjeni pax file pod istim imenom i dobit ćete vaš novi template file kod otvaranja novog crteža file->new u NX-u.

10. Sada napravite isto i u ugs_sheet_templates.pax. Taj file vam omogućava selektiranje vaših formata, kad radite crtež u istom file-u sa modelom.

Ako želite imati prikazane samo vaše formate, onda prvo napravite backup ovih pax file-ova. Tako, da ako se bilo šta dogodi sa template file-ima, uvijek se možete vratiti na originalno stanje. Kad ste napravili backup, u C:\Program Files\UGS\NX 6.0\UGII\templates opet potražite pax file, kojeg želite promijeniti. Upišite svoje template file-e (formate), a sve ostale pobrišite. Tako ćete imat prikazane samo vaše formate bez onih NX formata.

A ako snimite pax file pod nekim drugim imenom, ugs_Moj-drawing_templates.pax, onda će vam se kod file->new pojaviti novi Tab sa imenom Moj-drawing.