

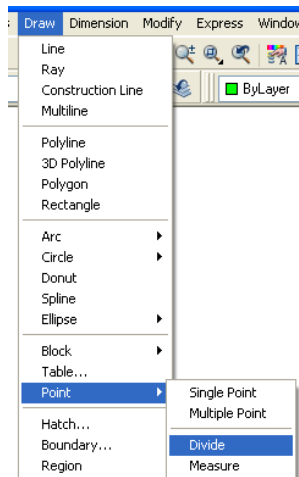
Komanda DIVIDE

Zadavanje komande:

mišem:



Padajući meni **Draw: POINT** → **DIVIDE**

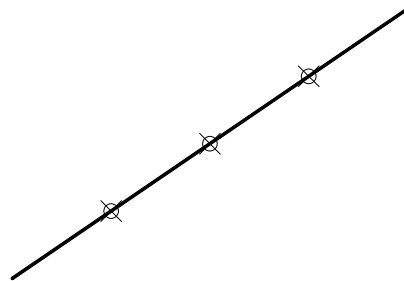


iz komandne linije:



DIVIDE ili skraćeno **DIV**

- Koristi se za postavljanje tačaka ili blokova duž izabranog objekta, na mestima na kojima bi se objekat delio na jednake delove.
- Po zadavanju komande prvo je potrebno izabrati objekat duž koga se postavljaju tačke ili blokovi.
- Zatim se definiše broj delova na koji se zamišlja da se deli izabrani objekat, da bi se postavile tačke ili blokovi. Broj postavljenih tačaka ili blokova je za jedan manji od definisane vrednosti. Recimo da se na pitanje: **Enter the number of segments or [Block]** unese broj 4, broj postavljenih objekata biće 3.



- Radi bolje preglednosti moguće je birati način prikazivanja tačaka na ekranu. To se postiže u okviru za dijalog **Point Style** (Format → Point Style...).

Polje za određivanje veličine tačke

Opcija za određivanje veličine tačke u relativnim jedinicama

Opcija za određivanje veličine tačke u apsolutnim jedinicama