

Pravila Texas Hold'em – a

Texas Hold'em (otvoreni poker)

Varijanta Poker Igre u kojoj svaki igrač dobija po dve karte , i zatim se na sredinu stola postavlja dodatnih 5 otvorenih karata (*community cards*) .

Cilj je da se napravi 5 najboljih karata od 7 raspoloživih.

Rangiranje karata

(rastući redosled)



Velika Karta (High card)

Najviše pojedinačno rangirana karta je As. Redosled ide u opadajućem smeru u odnosu na njega sve do karte sa brojem 2.



Par (Pair)

Bilo koje dve iste karte sa istim brojem, kao Petice na slici. Njihov rang takođe ide od As-a ka najslabijoj Dvojci.



Dva Para (Two Pairs)

Dva seta karata istog ranga (broja). Primer na slici , dve Petice i 2 "Puba".



Tri iste (Three of a kind)

Tri karte istog broja , kao Petice sa slike.



Poredak (Straight)

Pet karata i resporedu prema brojevima , gde je svaki naredni za po 1 broj veći od pethodnog. As ("kec") može služiti kao broj 11 ili 1



Fleš (Flush)

5 karata iste oznake, kao oznaka "karo" na slici .



Ful Haus (Full house)

Kombinacija Para i Tri iste.



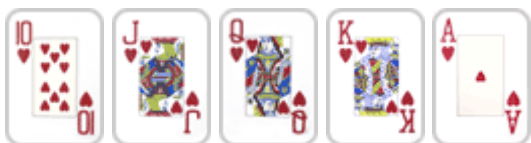
Četiri iste (Four of a kind)

Četiri karte istog broja, kao na slici.



Fleš Poredak (Straight Flush)

Varijanta Fleša kada su sve karte iste oznake, kao na slici (srce , "herc").



Royal Fleš (Royal Flush)

Najjači poredak u Pokeru , Straight Flush sa 10-kom, "Pub", Kraljicom, Kraljem and As-om.

Definicije

Pobednik Turnira

je igrač koji ostane poslednji i u posedu ima sve čipove sa stola.

NO LIMIT turnir

Kad god je igrač na redu može odlučiti, da uloži sve čipove koje ima na stolu. **Maksimalna opklada/dizanje je "All in"**

Ulog "Blind"

Termin koji se odnosi na traženi ulog. Postoji **Mali** i **Veliki Blind**. Preko njih se novac unosi u igru. Unošenje uloga "**blindova**" u igru se vrši rotiranjem među igračima.

Mali ulog "Small Blind"

Prvi ulog koji se zahteva od igrača koji se nalazi kao prvi, sa leve strane u odnosu na Delioca (**Button**).

Veliki ulog "Big Blind"

Prvi sledeći ulog posle Malog uloga i on je uvek 2 puta veći od Malog.

All-in opklade

Ako igrač nema dovoljno žetona da napravi minimalno dizanje, i ne želi da odustane "**Fold**", ima još uvek mogućnost, podizati sa igrom "**all in**", odnosno unosom kompletnog preostalog iznosa u igru. Potencijalni dobitak je tada samo deo **pot** (kompletnog uloga te ruke) i ne može se dobiti veći deo. Ovakve opklade formiraju **Sporedni "Side" Pot**.

Sporedni "Side" Pot

To je **pot** dostupan za one koji trenutno nisu u "**all in**" tački. Može biti više od jednog Sporednog Pota.

Kako upotrebiti *all in*?

Kada igrač postane "**all in**":

1. Igrač prima sve karte, kao i obično.
2. **All in** igrač nema izbora za uplatu.
3. Sav novac uloženi nakon što je igrač odustao od igre, biva uloženi u "**side pot-u**" (sporedni pot), kako bi ostali, aktivni igrači mogli da ga osvoje.
4. Ukoliko je **all in** igrač na potezu, onda prelazi na sledećeg igrača u pravcu kretanja kazaljki na satu. Ovo se nastavlja sve dok neki aktivni igrač ne otvori bolje karte.
5. Igrač može vratiti karte u špil samo na **riveru** i tek pošto je rezervni ulog (ukoliko postoji) već dodeljen aktivnim igračima.

Čipovi

Svi čipovi su u vlasništvu **Kompanije Meridian**, i ne mogu se menjati za bilo kakav novčani ulog.

"Buy-in"

Minimum čipova potrebnih za početak partije. Minimum će biti određen od strane Kompanije.

Dalje "Call"

Kada igrač sledi ulog koji je postavio njegov prethodnik.

Flop

Prve tri **otvorene karte** koje se istovremeno dele i postavljaju na sredinu stola.

Odustajanje “Fold”

Povlačenje iz tekuće ruke

Multi-Table Turnir (Finalni)

Turnir gde se igrači takmiče na više stolova i koji gde svi počinju sa istim brojem čipova. Turnir traje do trenutka kada jedan igrač drži u posedu sve čipove.

Pot

Čipovi koji se mogu osvojiti posle svake dobitne ruke.

River

Peta i poslednja otvorena (**community card**) karta koja se otvara na sredini stola

“**Spaljivanje karata**” pre svakog otvaranja karata diler je dužan da “**spali**” (ukloni iz igre) gornju kartu iz špila (pre **Flop**-a, **Turn**-a i **River**-a)

Napuštanje stola za igru za vreme partije

Za vreme jedne partije, nije dozvoljeno napuštati sto za igru. Napuštanje je dozvoljeno samo uz izuzetno opravdan razlog igrača (fizički, psihički ili fiziološki problemi). O daljem postupanju za igračkim stolom odlučuje sudija. U koliko igrač napušta sto zbog izuzetnog razloga i vraća se u roku od 10 min, sudija može da odredi preki od 10 minuta. Za sve ostale slučajeve, konstatuje se da je igrač predao igru.

Podizanje početnog uloga

Nakon svakih 20min **Kuća** podiže početni ulog “**Small Blind**” (samim tim veliki ulog “**Big Blind**”).

Balansiranje stolova

U turnir sobama uvek postoji samo minimalno potrebnih stolova za sve igrače. Stol se sklanja odmah čim se preostali igrači mogu premestiti na ostale stolove.

Primer: Kad ima 41 igrača onda ima pet stolova, četiri po 8 igrača i jedan sa 9. Kad je igrač eliminisan iz igre i ostane 40 igrača, jedan stol se zatvori i igrači se prebace na preostala 4 stola koji su sad puni (10 igrača po stolu).

Sto koji je zatvoren je onaj sa najmanje igrača. Ako je otvorenih nekoliko stolova sa samo par igrača po stolu, tada se stolovi zatvaraju i igrači prebacuju na slobodna mesta. Igrači sa tih stolova su prebačeni na preostale stolice koje su prazne.

Odvijanje igre

Delilac deli karte u smeru kazaljke na časovniku.

Pri svakoj novoj partiji podela počinje od narednog igrača u odnosu na onog sa kim je počela podela u prethodnoj partiji.

Prvi igrač sa leve strane od Delioca ulaže **Mali ulog**, sledeći do njega (u smeru kazaljke na satu) sledi sa **Velikim ulogom**.

Igrač koji je na „**dugmetu**“ (**button**) je igrač koji zadnji dobija karte jer je u poziji da reaguje posle svih igrača.

Prvi sledeći igrač do onoga ko je uložio **Veliki ulog** igra sledeći i donosi prvu odluku u partiji, da li da ide dalje (**Call**) ili da odustane (**Fold**).

Ako ide dalje može samo da sledi **Veliki ulog**, ili da poveća ulog (**Raise**).

Ovaj ciklus se dalje nastavlja u krug sve dok se ne dođe do igrača koji je uložio **Veliki ulog**.

Ukoliko niko nije povećao ulog može da ostane u igri bez dodatnog uloga (**Check**), ili može da odluči da on poveća ulog.

Zatim Delilac (**Dealer**) na sredinu stola postavlja prve 3 otvorene karte (**Flop**).

Igrač levo od Delioca sada može da bira, da li nastavlja bez uloga (**Check**), nastavlja i povećava ulog (**Raise**) ili odustaje. Ukoliko odluči na nastavi i poveća ulog, sledeći igrač može samo da sledi (**Call**), da odustane (**Fold**) ili da podigne ulog (**Raise**).

Četvrta karta se postavlja na sredinu stola.

Kompletan proces, levo od delioca počinje ponovo. Svi igrači još jednom biraju između **Check**, **Raise**, **Call** ili **Fold**.

Peta karta se postavlja na sredinu stola.

Kompletan proces, levo od delioca počinje ponovo. Svi igrači još jednom biraju između **Check**, **Raise**, **Call** ili **Fold**.

Otvaranje - svi igrači su sada prinuđeni da otvore svoje karte i igrač sa najboljih 5 karata osvaja **pot**.

Napomena: odgovore na sva Vaša pitanja možete zatražiti na mail: info@meridianbetpoker.com
Ili na brojeve telefona 011/311-74-65 I 065/335-00-83