

# Извођење Лоренцових трансформација

Недељко Стефановић

12. IX 2007.

Нека су  $S$ ,  $S''$  и  $S'$  синхронизовани (што ће се убудуће подразумевати) референтни системи са истим смером протицања времена (што ћемо такође убудуће подразумевати), при чему  $S$  и  $S'$  имају исту орјентацију  $x$ -осе, а  $S''$  супротну орјентацију  $x$  осе у односу на њих. Нека се они налазе у међусобном равномерном праволинијском кретању. Услов да је кретање равномерно и праволинијско значи да су њихове просторвременске координате повезане линеарним трансформацијама.

$$\begin{aligned}x &= \alpha x' + \beta t' + p, \\t &= \gamma x' + \delta t' + q.\end{aligned}\tag{1}$$

Услов синхронизованости значи да је

$$(x = 0 \wedge t = 0) \Leftrightarrow (x' = 0 \wedge t' = 0),$$

односно  $p = q = 0$ , па се једначине (1) свODE на

$$\begin{bmatrix} x \\ t \end{bmatrix} = A \begin{bmatrix} x' \\ t' \end{bmatrix}, \quad A = \begin{bmatrix} \alpha & \beta \\ \gamma & \delta \end{bmatrix}\tag{2}$$

при чему  $A$  мора бити инверзибилна матрица да би постојала и обрнута трансформација.

Претпоставимо још да се систем  $S''$  креће у систему  $S$  истом брзином, али у супротном смеру. Пошто су сви смерови равноправни, координате система  $S$  и  $S''$  морају бити повезане једначинама

$$\begin{bmatrix} x \\ t \end{bmatrix} = DA \begin{bmatrix} x'' \\ t'' \end{bmatrix}, \quad D = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}.\tag{3}$$

Пишући  $X$  уместо  $[x \ t]^T$ ,  $X'$  уместо  $[x' \ t']^T$  и  $X''$  уместо  $[x'' \ t'']^T$  и узимајући у обзир да је  $D^{-1} = D$ , добијамо да је

$$X' = A^{-1}DX = A^{-1}DAX'', \quad X'' = A^{-1}X = A^{-1}DAX',$$

односно

$$X' = BX'', \quad X'' = BX', \quad B = A^{-1}DA.\tag{4}$$

Из особина трага и детерминанте матрице добијамо да је

$$\begin{aligned}\text{Tr}(B) &= \text{Tr}((A^{-1}D)A) = \text{Tr}(A(A^{-1}D)) = \text{Tr}(D) = 0, \\ \det(B) &= \det(A^{-1}AD) = \det(A^{-1})\det(D)\det(A) = -\det(A)^{-1}\det(A) = (-1).\end{aligned}\tag{5}$$

Стога матрица  $B$  мора имати облик

$$B = \begin{bmatrix} a & -b \\ c & -a \end{bmatrix},\tag{6}$$

за неке вредности  $a, b, c$  за које је  $bc = a^2 - 1$  (због услова  $\det(B) = (-1)$ ). Ако би било  $a = 0$ , онда не би време могло да протиче само у једном смеру, а да се просторна координата може мењати у оба смера. Зато, нека је  $a \neq 0$ .

Нека је  $S'''$  систем који се од  $S''$  разликује само по томе што има обрнут смер  $x$ -осе. Дакле, уз ознаку  $X''' = [x''' \ t''']^T$  нека је

$$X'' = DX'''.$$

Тада је

$$X' = BX'' = CX''', \quad C = BD = \begin{bmatrix} a & b \\ c & a \end{bmatrix}.$$

Ако нека тачка мирује у систему  $S'''$ , то јест, важи  $dx''' = 0$ , онда је

$$dx' = b dt''', \quad dt' = a dt''',$$

па је брзина те тачке у систему  $S'$  једнака

$$v = \frac{dx'}{dt'} = \frac{b}{a},$$

односно, узимајући у обзир да је  $bc = a^2 - 1$  и  $a \neq 0$

$$b = av, \quad c = \frac{a^2 - 1}{av}.$$

Стога, матрица  $C$  преласка са координата система  $S'''$  на координате система  $S'$  има облик

$$C = \begin{bmatrix} a & av \\ \frac{a^2-1}{av} & a \end{bmatrix}.$$

Опет, због равноправности смерова, величина  $a$  може зависити само од брзине  $v$  кретања система  $S'''$  у систему  $S'$ .

Брзина  $v$  је са друге стране, функција само брзине кретања система  $S'$  у систему  $S$  (односно система  $S''$  у систему  $S$  у супротном смеру. Претпоставили смо да су те брзине исте), непрекидно зависи од ње, већа је од ње и када је она блиска нули и брзина  $v$  је блиска нули. То значи да  $v$  може бити било која брзина из интервала  $(-V, V)$ , ако је  $V$  такво да је свака од брзина из тог интервала могућа брзина узајамног кретања два референтна система.

Ако бисмо одредили функцију  $a(v)$ , знали бисмо општи облик трансформације координата између два референтна система исте оријентације  $x$  оса, који се узајамно крећу равномерно и праволинијски.

Нека је  $v'$  било која "допустива" брзина. Можемо замислити неке координатне системе  $S_1, S_2, S_3$  исте оријентације  $x$  оса, при чему је брзина кретања система  $S_2$  у систему  $S_1$  једнака  $v$ , система  $S_3$  у систему  $v'$  и система  $S_3$  у систему  $S_1$ . Под тим претпоставкама уз ознаке  $a = a(v)$ ,  $a' = a(v')$  и  $a'' = a(v'')$  важи

$$\begin{bmatrix} a'' & a''v'' \\ \frac{a''^2-1}{a''v''} & a'' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a' & a'v' \\ \frac{a'^2-1}{a'v'} & a' \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a & av \\ \frac{a^2-1}{av} & a \end{bmatrix}$$

односно

$$\begin{bmatrix} a'' & a''v'' \\ \frac{a''^2-1}{a''v''} & a'' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} aa' + \frac{a'v'(a^2-1)}{av} & aa'(v+v') \\ \frac{(a'^2-1)a}{a'v'} + \frac{(a^2-1)a'}{av} & aa' + \frac{av(a'^2-1)}{a'v'} \end{bmatrix}.$$

Пошто је

$$aa' + \frac{a'v'(a^2-1)}{av} = a'' = aa' + \frac{av(a'^2-1)}{a'v'}$$

важи

$$\frac{a'v'(a^2 - 1)}{av} = \frac{av(a'^2 - 1)}{a'v'},$$

односно

$$\frac{(a(v))^2 - 1}{(a(v)v)^2} = \frac{(a'(v'))^2 - 1}{(a'(v')v')^2}.$$

Пошто горња једнакост важи за ма које допустиве брзине  $v$  и  $v'$ , постоји константа  $K$  таква да је

$$\frac{(a(v))^2 - 1}{(a(v)v)^2} = K,$$

за ма коју допустиву брзину  $v$  или еквивалентно

$$(a(v))^2 = \frac{1}{1 - Kv^2}.$$

Услов да координатни системи имају исту орјентацију  $x$  оса се своди на  $a(v) > 0$ , одакле следи

$$a(v) = \frac{1}{\sqrt{1 - Kv^2}},$$

па се матрица  $C$  своди на матрицу

$$T(v) = \frac{1}{\sqrt{1 - Kv^2}} \begin{bmatrix} 1 & v \\ Kv & 1 \end{bmatrix}.$$

Нека је  $v_1 * v_2 = \frac{v_1 + v_2}{1 + Kv_1 v_2}$ . Лако се проверава да је

$$T(v_1)T(v_2) = T(v_1 * v_2), \quad v * 0 = v, \quad v * (-v) = 0,$$

као и да је  $T(0)$  јединична матрица, одакле следи да је скуп свих матрица облика  $T(v)$  група. Међутим, ту ипак постоји једна "замка". Ако је  $K < 0$ , онда брзина  $v = (-K)^{-1/2}$  није допустива, јер би у супротном допустива брзина  $v * v$  била недефинисана. Стога, скуп допустивих брзина у том случају мора бити интервал са крајевима  $-V$  и  $V$  за неко  $V \in (0, (-K)^{-1/2})$ . Међутим, ниједан од таквих скупова не може бити затворен за операцију  $*$  јер за  $K < 0$  и  $|v| < (-K)^{-1/2}$  важи  $v * v > 2v$ . Стога, скуп свих матрица облика  $T(v)$  за вредности  $v$  из неког скупа који обухвата барем једну околину нуле не може бити група. Стога је  $K \geq 0$ .

За  $K = 0$  добијају се Галилејеве трансформације, а за  $K > 0$  и  $c = K^{-1/2}$  Лоренцове. У првом случају је скуп свих допустивих брзина неограничен, а у другом је интервал  $(-c, c)$ .